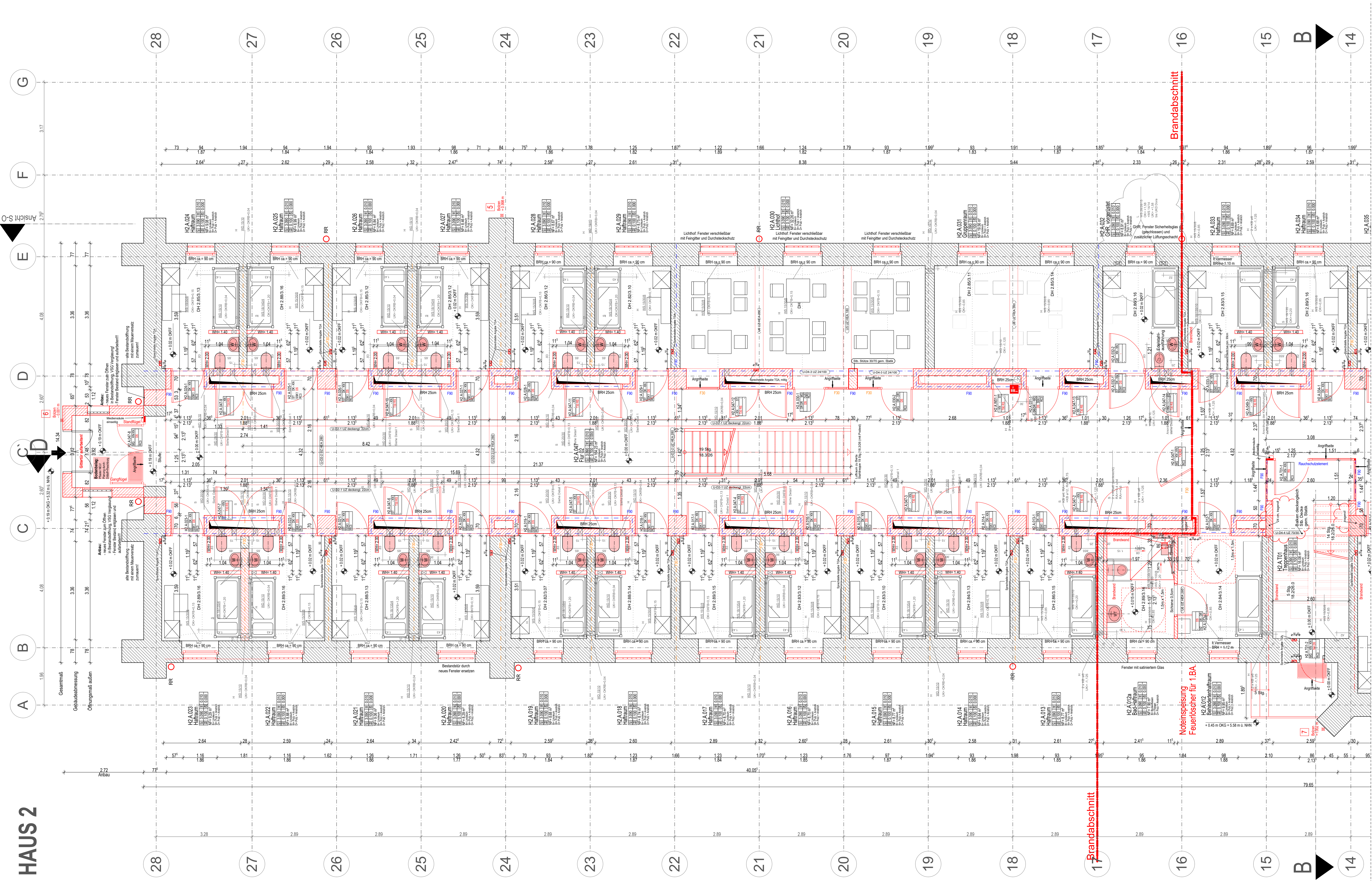
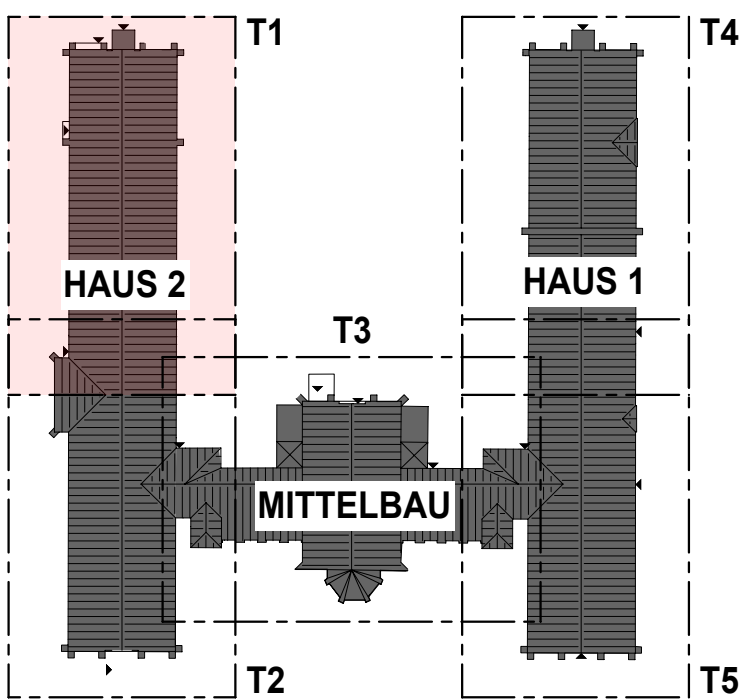


HAUS 2



Fortsetzung auf Plan Nr. 501

Fortsetzung auf Plan Nr. 501



± 0.00 OKFF = 5.13 m ü. NHN

LEGENDE:

1.0 ABRÜCKUNGEN	2.0 SYMBOLE IM GRUNDRISS	3.0 SYMBOLE IM SCHNITT UND ANSICHT	4.0 SCHRAFFUREN	5.0 DECKENHÖHEN
AD = ANGEWANDTE DECKE BD = BODENBELAG BRF = BRÜSTUNGSGELÄNDER BSA = BEZUGSLINIE BST = BODENSTREICHUNG D = DURCHBOHRUNG E = ELEKTRO F = FEUER G = GEFÄHRLICHE GEGENSTÄNDE H = HAARNADEL I = ISOLIERUNG J = JOINT K = KLEBER L = LÖTLÖTUNG M = MÄSSIGKEIT N = NACHSCHÜSS O = OBERFLÄCHEN P = PUNKT R = RAUHEIT S = STÄHLE T = TÜR U = UNTERKANTE V = VERKLEBUNG W = WÄRMEDÄMMUNG X = VERKLEBUNG Y = YERKLEBUNG Z = ZUGFESTIGKEIT	AD = ANGEWANDTE DECKE BD = BODENBELAG BRF = BRÜSTUNGSGELÄNDER BSA = BEZUGSLINIE BST = BODENSTREICHUNG D = DURCHBOHRUNG E = ELEKTRO F = FEUER G = GEFÄHRLICHE GEGENSTÄNDE H = HAARNADEL I = ISOLIERUNG J = JOINT K = KLEBER L = LÖTLÖTUNG M = MÄSSIGKEIT N = NACHSCHÜSS O = OBERFLÄCHEN P = PUNKT R = RAUHEIT S = STÄHLE T = TÜR U = UNTERKANTE V = VERKLEBUNG W = WÄRMEDÄMMUNG X = VERKLEBUNG Y = YERKLEBUNG Z = ZUGFESTIGKEIT	AD = ANGEWANDTE DECKE BD = BODENBELAG BRF = BRÜSTUNGSGELÄNDER BSA = BEZUGSLINIE BST = BODENSTREICHUNG D = DURCHBOHRUNG E = ELEKTRO F = FEUER G = GEFÄHRLICHE GEGENSTÄNDE H = HAARNADEL I = ISOLIERUNG J = JOINT K = KLEBER L = LÖTLÖTUNG M = MÄSSIGKEIT N = NACHSCHÜSS O = OBERFLÄCHEN P = PUNKT R = RAUHEIT S = STÄHLE T = TÜR U = UNTERKANTE V = VERKLEBUNG W = WÄRMEDÄMMUNG X = VERKLEBUNG Y = YERKLEBUNG Z = ZUGFESTIGKEIT	AD = ANGEWANDTE DECKE BD = BODENBELAG BRF = BRÜSTUNGSGELÄNDER BSA = BEZUGSLINIE BST = BODENSTREICHUNG D = DURCHBOHRUNG E = ELEKTRO F = FEUER G = GEFÄHRLICHE GEGENSTÄNDE H = HAARNADEL I = ISOLIERUNG J = JOINT K = KLEBER L = LÖTLÖTUNG M = MÄSSIGKEIT N = NACHSCHÜSS O = OBERFLÄCHEN P = PUNKT R = RAUHEIT S = STÄHLE T = TÜR U = UNTERKANTE V = VERKLEBUNG W = WÄRMEDÄMMUNG X = VERKLEBUNG Y = YERKLEBUNG Z = ZUGFESTIGKEIT	AD = ANGEWANDTE DECKE BD = BODENBELAG BRF = BRÜSTUNGSGELÄNDER BSA = BEZUGSLINIE BST = BODENSTREICHUNG D = DURCHBOHRUNG E = ELEKTRO F = FEUER G = GEFÄHRLICHE GEGENSTÄNDE H = HAARNADEL I = ISOLIERUNG J = JOINT K = KLEBER L = LÖTLÖTUNG M = MÄSSIGKEIT N = NACHSCHÜSS O = OBERFLÄCHEN P = PUNKT R = RAUHEIT S = STÄHLE T = TÜR U = UNTERKANTE V = VERKLEBUNG W = WÄRMEDÄMMUNG X = VERKLEBUNG Y = YERKLEBUNG Z = ZUGFESTIGKEIT

6.0 SYMBOLE IM GRUNDRISS (SANTAR)	7.0 SYMBOLE IM DECKENPUNKT	8.0 SYMBOLE IM DECKENPUNKT	9.0 SYMBOLE IM DECKENPUNKT
AD = ANGEWANDTE DECKE BD = BODENBELAG BRF = BRÜSTUNGSGELÄNDER BSA = BEZUGSLINIE BST = BODENSTREICHUNG D = DURCHBOHRUNG E = ELEKTRO F = FEUER G = GEFÄHRLICHE GEGENSTÄNDE H = HAARNADEL I = ISOLIERUNG J = JOINT K = KLEBER L = LÖTLÖTUNG M = MÄSSIGKEIT N = NACHSCHÜSS O = OBERFLÄCHEN P = PUNKT R = RAUHEIT S = STÄHLE T = TÜR U = UNTERKANTE V = VERKLEBUNG W = WÄRMEDÄMMUNG X = VERKLEBUNG Y = YERKLEBUNG Z = ZUGFESTIGKEIT	AD = ANGEWANDTE DECKE BD = BODENBELAG BRF = BRÜSTUNGSGELÄNDER BSA = BEZUGSLINIE BST = BODENSTREICHUNG D = DURCHBOHRUNG E = ELEKTRO F = FEUER G = GEFÄHRLICHE GEGENSTÄNDE H = HAARNADEL I = ISOLIERUNG J = JOINT K = KLEBER L = LÖTLÖTUNG M = MÄSSIGKEIT N = NACHSCHÜSS O = OBERFLÄCHEN P = PUNKT R = RAUHEIT S = STÄHLE T = TÜR U = UNTERKANTE V = VERKLEBUNG W = WÄRMEDÄMMUNG X = VERKLEBUNG Y = YERKLEBUNG Z = ZUGFESTIGKEIT	AD = ANGEWANDTE DECKE BD = BODENBELAG BRF = BRÜSTUNGSGELÄNDER BSA = BEZUGSLINIE BST = BODENSTREICHUNG D = DURCHBOHRUNG E = ELEKTRO F = FEUER G = GEFÄHRLICHE GEGENSTÄNDE H = HAARNADEL I = ISOLIERUNG J = JOINT K = KLEBER L = LÖTLÖTUNG M = MÄSSIGKEIT N = NACHSCHÜSS O = OBERFLÄCHEN P = PUNKT R = RAUHEIT S = STÄHLE T = TÜR U = UNTERKANTE V = VERKLEBUNG W = WÄRMEDÄMMUNG X = VERKLEBUNG Y = YERKLEBUNG Z = ZUGFESTIGKEIT	AD = ANGEWANDTE DECKE BD = BODENBELAG BRF = BRÜSTUNGSGELÄNDER BSA = BEZUGSLINIE BST = BODENSTREICHUNG D = DURCHBOHRUNG E = ELEKTRO F = FEUER G = GEFÄHRLICHE GEGENSTÄNDE H = HAARNADEL I = ISOLIERUNG J = JOINT K = KLEBER L = LÖTLÖTUNG M = MÄSSIGKEIT N = NACHSCHÜSS O = OBERFLÄCHEN P = PUNKT R = RAUHEIT S = STÄHLE T = TÜR U = UNTERKANTE V = VERKLEBUNG W = WÄRMEDÄMMUNG X = VERKLEBUNG Y = YERKLEBUNG Z = ZUGFESTIGKEIT